

**FORMACIÓN EN NUEVAS TECNOLOGÍAS E INTERCAMBIO DE EXPERIENCIAS
INNOVADORAS EN LA FACULTAD DE GEOGRAFÍA E HISTORIA.**

Proyecto de Innovación INNOVA-Gestión de Calidad. Nº 304 – 2019/2020.

**FOTO-RECONSTRUCCIÓN 3D: MODELADO EN TRES DIMENSIONES A PARTIR
DE FOTOGRAFÍAS.**

Imparte:

Dr. Luis Miguel Tanarro García (Departamento de Geografía).

OBJETIVOS

El objetivo de este curso introductorio es la creación de modelos 3D de un objeto o elemento (por ejemplo: una escultura, un bifaz, la fachada de un edificio, una cárcava, un acantilado, un bloque errático de origen glaciar, etc.) a partir de una serie de fotografías tomadas desde diferentes puntos de vista con cualquier cámara fotográfica, incluso con las cámaras de los móviles o *smartphones*.

DESTINATARIOS

El curso está destinado, principalmente, para estudiantes de Grado en Geografía, Arqueología, Historia del Arte, Geología, Ciencias Ambientales, así como a estudiantes de Máster o Doctorado. También para cualquier Personal Docente Investigador o Personal de Administración y Servicios interesado en la creación de modelos 3D.

DURACIÓN

4 horas.

CONTENIDOS

- El curso mostrará todo el proceso necesario para la obtención del modelo 3D, que incluye la correcta captura de las fotografías hasta el procesamiento de las mismas en softwares específicos (Bentley ContextCapture).
- Una vez procesadas las fotografías se generarán diferentes productos cartográficos (estructuras de malla 3D -3D mesh-, nubes de puntos, modelos digitales de superficies, ortofotos).
- Finalmente, estos productos se visualizarán en una plataforma CAD (Bentley MicroStation) y SIG.