



INNOVACIÓN EDUCATIVA Y FORMACIÓN EN NUEVAS TECNOLOGÍAS EN LA FACULTAD DE GEOGRAFÍA E HISTORIA.

Proyecto de Innovación INNOVA-Gestión de Calidad. Nº 251.

FICHA TÉCNICA DEL CURSO

Nombre del curso: Contenidos y evaluación interactivos: el aprendizaje en clave de animación

Imparte:

- Dr. Manuel Joaquín Salamanca López (Departamento de Historia de América y Medieval y de Ciencias y Técnicas Historiográficas)

OBJETIVOS

- Conocer las herramientas de mayor relevancia para la creación de contenidos digitales interactivos.
- Analizar las aplicaciones más importantes para positivizar la evaluación, de mano de encuestas y cuestionarios interactivos.
- Evaluar el potencial de los contenidos digitales interactivos para una gamificación del aprendizaje.

DESTINATARIOS

El curso está enfocado y destinado a toda la comunidad universitaria (Personal Docente Investigador, Personal de Administración y Servicios, y alumnado).

DURACIÓN

3 horas

CONTENIDOS

1. Creadores de contenidos digitales interactivos
 - 1.1. Recursos de carácter general
 - 1.2. Mapas
 - 1.3. Vídeos
2. Positivizar la evaluación
 - 2.1. Contenidos interactivos
 - 2.2. Evaluación interactiva
 - 2.3. Evaluación en el aula
 - 2.4. Seguimiento de la evaluación