



FACULTAD DE
GEOGRAFÍA E HISTORIA
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

HERRAMIENTAS DE APOYO A LA ENSEÑANZA Y DE GESTIÓN ADMINISTRATIVA EN LA FACULTAD DE GEOGRAFÍA E HISTORIA: HACIA UN SISTEMA HÍBRIDO PRESENCIAL-VIRTUAL (V EDICIÓN)

Proyecto de Innovación INNOVA-Gestión de Calidad – 2022/2023.

DATOS DEL CURSO

Título del curso:

- CÓMO DISEÑAR UN CARTEL INTERACTIVO PARA UNA ACTIVIDAD ACADÉMICA

Imparte:

- D^{ra}. Ana María González-Casanova Ávila (Estudiante del Doble Grado en Historia y Filología Clásica).

OBJETIVOS

- Demostrar la utilidad de los carteles interactivos en actividades académicas
- Presentar una visión global de todo el proceso de planificación, diseño y producción de dicho cartel
- Mostrar el funcionamiento de una serie de recursos digitales útiles para dicha actividad, desde bancos de imágenes hasta las propias páginas de diseño de carteles

DESTINATARIOS

El curso está enfocado y destinado a toda la comunidad universitaria (Personal Docente Investigador, Personal de Administración y Servicios, y alumnado).

DURACIÓN

2 horas.

CONTENIDOS

- Función de los carteles interactivos
- Planificación de la narrativa del cartel y su estructuración
- Cuestiones básicas de diseño
- Errores más frecuentes
- Herramientas de diseño de carteles (Prezi, Canva, Visme, etc.)
- Recursos útiles (bancos de imágenes, iconos libres, etc.)
- Presentación