



FACULTAD DE  
GEOGRAFÍA E HISTORIA  
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID



UNIVERSIDAD  
COMPLUTENSE  
MADRID

## FORMACIÓN EN NUEVAS TECNOLOGÍAS E INTERCAMBIO DE EXPERIENCIAS INNOVADORAS EN LA FACULTAD DE GEOGRAFÍA E HISTORIA.

*Proyecto de Innovación INNOVA-Gestión de Calidad. Nº 304 – 2019/2020.*

### INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN PYTHON

Imparte/n:

- D. Enrique Cerrillo Cuenca (Prehistoria, Historia Antigua y Arqueología).

### OBJETIVOS

- Conocer los elementos básicos de la programación orientada a objetos
- Conocer los distintos de datos y tipos de variables en Python
- Automatizar tareas básicas en Python (bucles y condicionales)
- Leer datos externos y procesarlos en Python

### DESTINATARIOS

El curso está enfocado y destinado a toda la comunidad universitaria (Personal Docente Investigador, Personal de Administración y Servicios, y alumnado).

### DURACIÓN

2-3 horas.

### CONTENIDOS

- Introducción a Python
- Tipos de variables
- Bucles y condicionales
- Lectura y escritura de archivos en Python
- Distintas posibilidades de Python: un panorama