



FACULTAD DE  
GEOGRAFÍA E HISTORIA  
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID



UNIVERSIDAD  
COMPLUTENSE  
MADRID

## HERRAMIENTAS DE APOYO A LA ENSEÑANZA Y GESTIÓN ADMINISTRATIVA EN LA FACULTAD DE GEOGRAFÍA E HISTORIA: HACIA UN SISTEMA HÍBRIDO PRESENCIAL-VIRTUAL.

**Proyecto de Innovación INNOVA-Gestión de Calidad – 2021/2022.**

### DATOS DEL CURSO

Título del curso:

- ESCENARIOS VIRTUALES PARA LA INVESTIGACIÓN EN HUMANIDADES Y CIENCIAS SOCIALES.

Imparte:

- D. Francisco M. Gil García (Dpto. de Historia de América y Medieval y Ciencias Historiográficas)

### OBJETIVOS

- Presentar un tipo de investigación alternativa adaptada a los nuevos tiempos.
- Explorar escenarios de investigación heterodoxos.
- Mostrar opciones y herramientas digitales para el trabajo de campo.
- Identificar posibles problemas técnicos en la investigación *online*.
- Mostrar los límites éticos de la investigación *online* en escenarios virtuales.
- Discutir el vínculo entre las prácticas sociales y las TIC que las mediatizan.
- Pautar metodologías de campo en escenarios virtuales.

### DESTINATARIOS

El curso está enfocado y destinado a toda la comunidad universitaria (Personal Docente Investigador, Personal de Administración y Servicios, y alumnado), pero especialmente a investigadores y estudiantes de Grado y Postgrado que quieran explorar escenarios virtuales de cara a la realización de trabajo de campo etnográfico.

### DURACIÓN

3 horas.

### CONTENIDOS

- Escenarios virtuales vs. Realidad.
- Investigación *online* vs investigación *offline*.
- Etnografías deslocalizadas.
- Comunidades virtuales.
- La mediación de la tecnología en la investigación.
- Entrada y salida del campo.
- ¿Qué aportan los escenarios virtuales a nuestra investigación?



FACULTAD DE  
GEOGRAFÍA E HISTORIA  
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID



UNIVERSIDAD  
COMPLUTENSE  
MADRID

- ¿Qué podemos aportar a las Humanidades y las Ciencias Sociales desde este tipo de investigación?